

CREACIÓN 3D | CINEMA 4D ESPECIAL MOGRAPH

Temario

- 1. Mograph**
 - Conceptos fundamentales de Mograph
 - Uso del Cloner Object
 - Atributos del Cloner
 - Transformación y coordenadas
 - Matrix Object
- 2. Modificación con Effectors**
 - Delay
 - Formula
 - Inheritance
 - Random
 - Shader
 - Spline
 - Step
 - Target
 - Time
 - Volume
- 3. Selección de clones**
 - Herramienta de selección de clones
 - Selección
 - Jerarquía e identificación
- 4. Animación**
 - Fracture Object
 - Tracer Object
 - MoSpline
 - MoInstance
 - MoText
 - MoDynamics

