

DISEÑO | ILLUSTRATOR FUNDAMENTAL

Temario

1. Introducción a Illustrator CS6

- Vectores y píxeles
- Formatos

2. Interfaz y Espacios de trabajo

- Conceptos básicos de la interfaz de Illustrator
- Mover y colocar grupos de paneles y paneles
- Barra de estado y cuadro de búsqueda
- Panel de Herramientas de Illustrator

3. Trabajar con documentos

- Crear y editar documentos y plantillas
- Visualización
- Importación
- Abrir e importar (colocar) archivos
- Colocar fotografías y reenlazarlas

4. Dibujo

- Conceptos básicos del dibujo vectorial
- Dibujar líneas y formas geométricas
- La Herramienta Pluma
- Trazado de una imagen
- La Herramienta Lápiz
- Edición de trazados

5. El color en Illustrator

- Modelos de color, gamas y espacios
- Rueda de color y valores RGB-CMYK
- Selección de colores en Illustrator
- El panel de color
- Cuentagotas
- Las muestras de color
- Armonías de color y Kuler

6. La Pintura en Illustrator

- Entendiendo la pintura en Illustrator
- Gestión de trazados, Trazos y rellenos
- Panel de trazos: Control de grosor remate y alineación
- Añadir efectos
- Los grupos de pintura interactiva
- Pinceles
- Aplicación de trazos de pincel
- Dibujo de trazados
- Creación de pinceles

7. Degradados, Motivos y Mallas

- Degradados
- Panel de degradado
- Herramienta degradado
- Edición avanzada de degradados
- Bibliotecas de motivos
- Creación de motivos geométricos

8. Selección y organización de elementos en la ilustración

- Agrupar, desagrupar y expandir objetos

- Movimiento, alineación y distribución de objetos

- Reflejar o voltear objetos

9. Trabajo con Capas

- Transformación y deformación de objetos
- Combinación de objetos
- Buscatrazos
- Máscaras de recorte

10. Creación de nuevas formas

- herramienta Creador de formas
- Configuración de las opciones de la herramienta Creador de formas

11. Texto

- Creación de texto
- Administración de texto
- Enlace de texto entre objetos
- Creación de texto en un trazado
- Introducción a las fuentes.
- Formatear texto
- Convertir texto en contornos
- Formatear párrafos
- Introducción a los estilos de carácter y párrafo

12. Salida y exportación

- Exportación para impresión
- Introducción a la impresión
- Ajustes de documentos para impresión
- Impresión de separaciones de color
- Ajustes preestablecidos de impresión
- Marcas de recorte para objetos
-

formación

